

D05 シニアクラス 決勝トーナメント

1	山金子 豊和 秀雄	南総TC 南総TC	
5	山田川 孝志 行郎	三井化学 三井化学	
8	齋藤 公 績一	KHネオケム 三井造船	
11	田中三千生彦	ラビット ラビット	

ラウンドロビン+決勝トーナメントで実施

【RR順位決定方法】  
 1) 勝利数、2) 当該対戦の成績、3) ゲーム得失差、  
 4) 得ゲーム数、5) 失ゲーム数が少ない方、  
 ※ 以上でも決定できない場合  
 ⇒「10ポイントタイブレーク」の試合を行い決定する。

D05 シニアクラス A組 RR

	山金子 豊和 秀雄	山本洋一 龍野賢三	岡本厚生 清水稔	高梨秀之 中津川哲雄	集計	順位
1	山金子 豊和 秀雄 南総TC南総TC	試合 ○ 6 - 1 (勝-負)	試合 ○ 6 - 2 (勝-負)	試合 ○ 6 - 4 (勝-負)	試合(勝-負) 3 0 3 ゲーム(取-失) 18 7 25 取得ゲーム率 0.720 -	1
2	山本洋一 龍野賢三 国分寺台TCGDC千葉工場	試合 × 1 - 6 (勝-負)	試合 × 2 - 6 (勝-負)	試合 ○ 6 - 4 (勝-負)	試合(勝-負) 1 2 3 ゲーム(取-失) 9 16 25 取得ゲーム率 0.360 -	3
3	岡本厚生 清水稔 アポロTCアポロTC	試合 × 2 - 6 (勝-負)	試合 ○ 6 - 2 (勝-負)	試合 ○ 6 - 4 (勝-負)	試合(勝-負) 2 1 3 ゲーム(取-失) 14 12 26 取得ゲーム率 0.538 -	2
4	高梨秀之 中津川哲雄 Pole Pole Pole Pole	試合 × 4 - 6 (勝-負)	試合 × 4 - 6 (勝-負)	試合 × 4 - 6 (勝-負)	試合(勝-負) 0 3 3 ゲーム(取-失) 12 18 30 取得ゲーム率 0.400 -	4

D05 シニアクラス B組 RR

	山田川 孝志 行郎	田中秀夫 西村秀夫	柴田照正 石川道雄	※	集計	順位
5	山田川 孝志 行郎 三井化学三井化学	試合 ○ 8 - 2 (勝-負)	試合 ○ 8 - 4 (勝-負)	試合 - - (勝-負)	試合(勝-負) 2 0 2 ゲーム(取-失) 16 6 22 取得ゲーム率 0.727 -	1
6	田中秀夫 西村秀夫 旭硝子旭硝子	試合 × 2 - 8 (勝-負)	試合 ○ 9 - 8 (勝-負) (5)	試合 - - (勝-負)	試合(勝-負) 1 1 2 ゲーム(取-失) 11 16 27 取得ゲーム率 0.407 -	2
7	柴田照正 石川道雄 国分寺台TC国分寺台TC	試合 × 4 - 8 (勝-負)	試合 × 8 - 9 (勝-負) (5)	試合 - - (勝-負)	試合(勝-負) 0 2 2 ゲーム(取-失) 12 17 29 取得ゲーム率 0.414 -	3

D05 シニアクラス C組 RR

	齋藤公 績一	堀口清 木村公男	深浦正己 浦ラム・正己	※	集計	順位
8	齋藤公 績一 KHネオケム三井造船	試合 ○ 8 - 1 (勝-負)	試合 ○ 8 - 0 (勝-負) WO	試合 - - (勝-負)	試合(勝-負) 2 0 2 ゲーム(取-失) 16 1 17 取得ゲーム率 0.941 -	1
9	堀口清 木村公男 南総TC南総TC	試合 × 1 - 8 (勝-負)	試合 ○ 8 - 0 (勝-負) WO	試合 - - (勝-負)	試合(勝-負) 1 1 2 ゲーム(取-失) 9 8 17 取得ゲーム率 0.529 -	2
10	深浦正己 浦ラムWD(欠場)オ エーサングリーンエーサングリーン	試合 × 0 - 8 (勝-負) WD	試合 × 0 - 8 (勝-負) WD	試合 - - (勝-負)	試合(勝-負) 0 2 2 ゲーム(取-失) 0 16 16 取得ゲーム率 0.000 -	3

D05 シニアクラス D組 RR

	田中三千生彦 広田豊彦	菅野拓 仲本拓	宇都宮 都野俊 梧嗣	※	集計	順位
11	田中三千生彦 広田豊彦 ラビットラビット	試合 ○ 8 - 1 (勝-負)	試合 ○ 8 - 3 (勝-負)	試合 - - (勝-負)	試合(勝-負) 2 0 2 ゲーム(取-失) 16 4 20 取得ゲーム率 0.800 -	1
12	菅野拓 仲本拓 ちはら台TCちはら台TC	試合 × 1 - 8 (勝-負)	試合 ○ 8 - 3 (勝-負)	試合 - - (勝-負)	試合(勝-負) 1 1 2 ゲーム(取-失) 9 11 20 取得ゲーム率 0.450 -	2
13	宇都宮 都野俊 梧嗣 アポロTCライジング	試合 × 3 - 8 (勝-負)	試合 × 3 - 8 (勝-負)	試合 - - (勝-負)	試合(勝-負) 0 2 2 ゲーム(取-失) 6 16 22 取得ゲーム率 0.273 -	3